

What is claimed is:

【請求項 1】

遊技に関する結果を表示する遊技結果表示手段と、
該遊技結果表示手段に特定の遊技結果が表示された場合に、遊技者に有利な利益状態を発生させる利益状態発生手段とを備えた遊技機において、
前記遊技結果表示手段は、第 1 表示手段と、正面側から見て該第 1 表示手段の表示領域よりも手前側に設けられた第 2 表示手段とを含んで構成され、該第 2 表示手段は、前記第 1 表示手段の表示を透過して表示可能な図柄表示領域を有し、該図柄表示領域を含んだ領域から、含まない領域に遊技情報を移動表示させる表示制御手段を備えた遊技機。

【請求項 2】

請求項 1 記載の遊技機において、
前記第 1 表示手段は、1 又は複数の可変表示可能な図柄表示部を有し、
該図柄表示部の可変表示の停止表示と略同時期に、前記表示制御手段が前記図柄表示領域を含んだ領域から、含まない領域に遊技情報を移動表示させる遊技機。

【請求項 3】

請求項 1 記載の遊技機において、
前記図柄表示部の光透過率を変化させる遊技機。

【請求項 4】

請求項 1 記載の遊技機において、
前記図柄表示領域の周囲に窓枠表示領域を設け、
前記図柄表示領域を含んだ領域に前記遊技情報を表示した場合に、前記窓枠表示領域の表示状態が変化する遊技機。

【請求項 5】

請求項 1 記載の遊技機において、
遊技開始を指令する遊技開始指令手段と、
前記遊技開始指令手段からの遊技開始指令信号に基づいて内部当選役を決定する内部当選役決定手段とを更に備え、
前記内部当選役決定手段が特定の役を内部当選役とした場合、前記表示制御手段は、前記遊技情報として、当該特定の役に関わる表示をおこなう遊技機。